# PER ULTERIORI INFORMAZIONI:

Jens Vermeersch / Sector Internationalisering Peter Druyts / PEDAGOGISCHE BEGELEIDINGSDIENST Emile Jacqmainlaan 20 1000 Brussel • Belgio Tel + 32 2 7909598 • Fax +32 2 7909797



## **TRAINING 2000**

Elmo De Angelis • Kylene De Angelis

# Università degli Studi di Urbino "Carlo Bo"

CRISEL • CENTRO DI RICERCA E SVILUPPO

# Junta de Andalucia

Y EDUCACIÓN PERMANENTE Narciso Jáimez Toro Juan Antonio de Vizarrón s/n • 41071 Siviglia • Spagna Tel.: +34 950 00 46 74 • Fax: +34 955 06 40 14 njaimezt@gmail.com

# and Educatioon Development

Jenny Hughes 5, Courthouse Street CF37 1JW Pontypridd • Regno Unito Tel.: +44 1443 400304 • Fax: +44 1443 409975 jenhughes@mac.com www.pontydysgu.org

Lorenzo Sommaruga

# IL COORDINATORE

# GO! onderwijs van de Vlaamse Gemeenschap

jens.vermeersch@g-o.be • peter.druyts@g-o.be www.g-o.be/europa

# II PARTENARIATO

Via Piano San Michele 47 • 61040 Mondavio (PS) • Italia Tel./Fax: +390 721 979988 training.2000@provincia.ps.it www.training2000.it

# via-media

Silvia Grillitsch Mariahilfer Strasse 142/DG5 • 1150 Wien • Austria silvia.grillitsch@via-media.at www.via-media.at

E-I FARNING Yuri Kazepov • Fabio Giglietto

Via A. Saffi, 15 • 61029 Urbino (PU) • Italia Tel.: + 390 722 305739

fabio.giglietto@soc.uniurb.it • yuri.kazepov@uniurb.it www.uniurb.it/crisel

DIRECCIÓN GENERAL DE FORMACIÓN PROFESIONAL www.iuntadeandalucia.es/educacion

# Pontydysgu Centre for Research

# PARTNER ASSOCIATO

# **University of Applied Sciences** of Southern Switzerland

Galleria 2, Via Cantonale • 6928 Manno • Svizzera Lorenzo.Sommaruga@supsi.ch





# Programma di apprendimento permanente

# **COME È FINANZIATO TACCLE?**

La Commissione Europea finanzia il settanta cinque per cento del costo del progetto TACCLE attraverso il programma Lifelong Learning - COMENIUS

# PERCHÉ LA COMMISSIONE EUROPEA **DOVREBBE ESSERE INTERESSATA AL**

Tramite la formazione degli insegnanti per creare materiali e-learning e per far conoscere e-learning in generale, TACCLE aiuta a creare una cultura di innovazione nelle scuole.

Questo, a sua volta contribuisce a raggiungere lo scopo del programma Lifelong Learning "di sostenere lo sviluppo di contenuti, servizi, pedagogie e pratiche per l'apprendimento lungo tutto l'arco della vita".

# PROGETTO TACCLE?



# di supporto

TACCLE

nella Creazione di Contenuti per ambienti di apprendimento





WWW.TACCLE.EU



SUPSI

Scuola Universitaria Professionale della Svizzera Italiana

# CHE COS'È TACCLE?

Il progetto TACCLE aiuta gli insegnanti a sviluppare i propri materiali e-learning.

# Fornisce:

- Il Manuale operativoper l'insegnante, facile da usare:
- formazione pratica per sviluppare le abilità da usare in aula
  - Un sito web informativo
    - www.taccle.eu
  - Formazione internazionale prevista una volta all'anno

# PERCHÈ TACCLE ?

Le tecnologie dell'informazione e comunicazione vengono usate sempre di più per creare ambienti di apprendimento più ricchi.

In tutti i settori dell'educazione dalla scuola primaria all'educazione per adulti, nelle scuole per alunni che hanno bisogni speciali ed anche nelle università, le tecnologie sono usate in tutto il curriculum per aumentare le esperienze degli studenti.

Tuttavia, la tecnologia non è sufficiente. La creazione di un contenuto di alta qualità è essenziale se si deve raggiungere il potenziale dell' 'e-learning' in maniera tale che stimoli e promuova l'apprendimento per tutto l'arco della vita.

E' importante formare gli insegnanti sul come progettare e sviluppare i propri contenuti e creare materiali per l'apprendimento che possano aiutare i propri studenti e che possono essere liberamente scambiati con altri.

> Questo è lo scopo del progetto TACCLE





# CHE COSA FARÀ **ESATTAMENTE TACCLE?**

- Formare gli insegnanti nel creare contenuti per ambienti di apprendimento elettronico fruibili su piattaforma(e) e-learning.
- Permettere agli insegnanti di identificare e decidere quale strumento ICT e contenuti sono più utili per particolari scopi.
- Insegnare agli insegnanti come creare oggetti di apprendimento prendendo in considerazione le teorie dell'informazione, ali standard web, i criteri di riutilizzo (testo, immagini, animazioni, audio, video) che permettono processi di apprendimento attivi, interattivi e cooperativi.
  - · Migliorare la qualità degli ambienti e-learning nel settore dell'educazione formando gli insegnanti su come usarli efficacemente ed anche aiutandoli a creare risorse.
  - Stimolare nuovi approcci per la formazione degli insegnanti relativi al concetto di apprendimento per tutta la vita, condivisione della conoscenza e apprendimento dai colleghi.
    - Incoraggiare gli insegnanti a condividere i contenuti sviluppati e utilizzare i materiali già esistenti.

# A CHI È RIVOLTO?

TACCLE è stato progettato da insegnanti per insegnanti che hanno competenze di base di informatica ed un supporto tecnico limitato.

Il manuale e la formazione sono predisposti per la figura dell' insegnante, ma possono f arne uso formatori, personale ICT ed altro personale della scuola!

Fornisce un sostegno pratico per gli insegnanti che prediligono esperienze pratiche ed anche un aiuto/informazioni per coloro che vogliono soltanto conoscere l' e-learning.

